

3-9 игроков
30 минут
9+

да, это она!



твоя любимая маленькая

ХОПА

БРЕДОВАЯ ИГРА
СО СМЫСЛОМ

О-ГО!

У тебя настоящая Подарочная ХОПА?

— Тебе несказанно повезло!

Ведь Подарочная ХОПА
выпущена только ограниченным
тиражом в стильной коробочке
с тиснением.

В ней есть дополнительные карты,
которые сделают вам О-ГО-ГО.
А играть в неё можно аж вдвоем!
Кстати, карты в Подарочной ХОПЕ —
ой, какие красивые,
со специальным покрытием.

Так что теперь — ВСЕМ ХОПА?

P.S. Спасибо всей команде студии Адекватные люди
и Агате Рудовской за соавторство!
Это она придумала функцию подкидывать
карты кому-то под попу.)

Цель ХОПЫ

Заработать побольше очков
и не остаться с ОПОЙ,
ХЛОПОЙ и ПИХОПОЙ.

Правила ХОПЫ подробнее.

Раздаём карты.

Определяем количество раундов:
от трёх до девяти. Чем больше игроков,
тем меньше раундов надо выбирать.

Рекомендуем: при игре втроём — 6
раундов, при игре шестером — 4 раунда.

Берём столько карточек хода, на сколько
раундов договорились. Кладём их
зелёной стороной вверх. Определяем,
кто будет ходить первым. Например,
мы договорились на 3 раунда, и первым
ходит Петя. Оставляем в игре 3 карточки
хода и передаём их Пете.

На своём ходу Петя может вытянуть одну
карту у любого игрока. Остальные
игроки должны делать всё от них
зависящее, чтобы Петя вытянул у них
какую-нибудь гадость с отрицательными
числами и не тронул положительные
карты. Петя же должен их раскусить
и сделать всё наоборот.

После завершения хода Петя передаёт
одну зелёную карточку хода **следующему**
игроку. Следующий после своего хода
тоже передаст её далее по кругу,
пока она снова не попадёт Пете.
Петя, получив карту хода обратно,
переворачивает её на сторону
с надписью «ВСЁ» и берёт новую
зелёную карту. Начинается новый раунд.
Когда к Пете вернётся последняя
карточка, игра заканчивается.

Состав подарочной ХОПЫ:

54 карты и 8 карт хода.

Сколько карт раздавать?

3-4 игрока: по 12 карт.
5 игроков: по 10 карт.
6 игроков: по 9 карт.
7 игроков: по 7 карт.
8-9 игроков: по 6 карт.

Окончание игры.

Когда к Пете возвращается
последняя карта хода — игра
заканчивается. Петя ещё может
указать, что подкинул кому-то
ПИХОПУ под попу, но тянуть
карты уже не может.

Начинаем подсчёт очков: очки
на картах с плюсом прибавляем,
а с минусом — вычитаем.

**Побеждает тот, у кого больше
всего очков. У кого меньше —
проигрывает.**

Если у тебя даже вообще
не осталось карт —
ты всё равно в игре.

Если у тебя не осталось карт,
то на своём ходу ты можешь
тянуть не одну, а две карты.

Карты действия при подсчёте
очков не учитываем.

Карты действия сразу, как
разыграны, скидываем в сброс.

Самое важное!

**Любые карты в ХОПЕ
разыгрываются только тогда,
когда их кто-то у кого-то
вытянул. Разыгрывать
карты со своей руки нельзя!**

Правила ХОПЫ

В начале игры раздаём карты.
Бывают карты с положительными
очками, бывают с отрицательными,
а бывают вообще без очков.

На своём ходу ты можешь вытянуть
одну карту у любого другого игрока.
Вытаскивай побольше положительных
карт и пытайся давать вытянуть другим
побольше отрицательных.

Как втюхать противнику плохие карты?
— Делай морду кирпичом и блефуй,
чтобы он решил, что у тебя сплошные
десятки. Но есть и другие способы.
Впрочем, про них позже.

В конце игры каждый считает свои
очки: прибавляем положительные
и вычитаем отрицательные.
Карты без очков не считаются.

Побеждает тот, у кого больше очков.

01. Возьмите карты хода

по количеству раундов и передайте их
первому игроку. Пусть это будет Петя.



02. Решили играть три раунда.

Петя берёт три карты
хода. Он ходит первым.

03. Петя передаёт
одну карту хода дальше,
как только походил.



07. Игра заканчивается,
когда к Пете возвращается
карта хода, и все зелёные
карты становятся «ВСЁ».



06. Петя переворачивает
её на рыжую сторону,
а после своего хода
запускает новую карту хода.

Карты хода и счёт раундов



04. Следующий игрок
ходит и тоже передаёт
её дальше после
своего хода.



05. Последний
игрок делает ход
и возвращает карту
хода Пете.

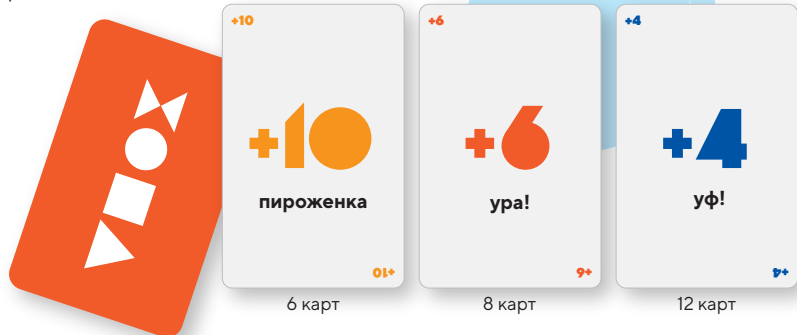


ИГРА ИЗДАТЕЛЬСТВА
АДЕКВАТНЫЕ ЛЮДИ

Какие бывают карты и что с ними делать?

Положительные карты: +10, +6, +4.

Дают победные очки в конце игры. С ними ничего делать нельзя. Только сидеть и радоваться. Но только, чтобы никто вашей радости не заметил.



-20 ПИХОПА. Самая жуткая карта. Она даёт минус двадцать очков при финальном подсчёте.

Если у тебя на руках ПИХОПА — постарайся по ходу игры незаметно подсунуть её в карман, под стул, под стол или под попу соседу. А когда ход дойдёт до тебя — кричи ПИХОПА и покажи, где карта. Бедняга забирает ПИХОПУ себе. Думаешь, у тебя не выйдет? Ты удивишься, насколько невнимательны твои соседи!

Если игрок нашёл ПИХОПУ до её объявления, то хозяин должен честно признаться и вернуть её себе. Тут жульничать нельзя.

ПИХОПУ можно подкинуть в карман, под попу, под стул, под стол, в общем — куда угодно, но очевидно в зону соседа.

- 15 ХЛОПА. Минус пятнадцать очков при финальном подсчёте.

Если вытянул ХЛОПУ — кинь её на стол и кричи ХЛОПА. Все остальные игроки должны скинуть любую карту с руки и положить руку на ХЛОПУ. Последний забирает всё, включая вашу ХЛОПУ.

Тот, у кого вытянули ХЛОПУ, тоже участвует в ХЛОПЕ.

Скидывать карту обязательно! Если кто-то из игроков не скинул карту, то проигравший может скинуть ему две любые карты из своих.

Вытянул ХЛОПУ — реагируй сразу! ХЛОПУ может объявить и тот, кто её вытянул, да вообще любой, если заметил ХЛОПУ!

-10 ОПА. Минус десять очков при финальном подсчёте.

Если ты догадался, какую карту сосед Вася вытянул у соседки Аллы — кидай ОПУ и кричи название вытянутой карты. Если угадал — Вася забирает твою ОПУ себе. Если нет — ты забираешь ОПУ обратно.

А как догадаться?

Во-первых, игроки иногда не сдерживают эмоции, и можно догадаться. А во-вторых — мы, конечно, согласны, что подглядывать нечестно. Но если вдруг ты немножечко откинулся на стуле и в этот момент, совершенно случайно увидел карты соседа, то что ж теперь? Глаза что ли себе залепить?

В общем, увидел — кидай ОПУ и не тормози! А то её подкинет кто-то другой. Не ты один такой порядочный.

-5. Самая безобидная отрицательная карта. Даёт минус пять очков при финальном подсчёте. Никаких действий не требует.



Карты действия (цветные карты без очков).

Они одноразовые и не дают никаких очков. Если вытянул такую карту, то просто выполняешь её предписание, а саму карту скидываешь в сброс.

Вытянув карту действия — ты должен её вскрыть. А следовательно, и ОПУ на неё скинуть нельзя!

Ой. Все скидывают в общую кучу по одной карте, перемешивают и тянут по одной, начиная с тебя.

А если у Пети не было ни одной карты? Он тоже тянет? — Да. В этом случае последнему ничего не достанется.

Когда тянем из кучи — действия карт (даже ХЛОПУ) не исполняем.



+2K. Тяни у любого игрока ещё две карты.

-2K. Дай вытянуть у себя две карты тому, у кого её вытянул.

↻. Вытянул ↻? — Меняйся всеми картами с тем, у кого её вытянул. Здорово, что таких карт немного.

Карты действия разыгрываются только тогда, когда их кто-то у кого-то вытянул. Разыгрывать карты по собственному желанию нельзя!

Если вытянул карту действия, и надо тянуть несколько карт, то тянем по одной. Если вытянул ещё одну карту действия, то действие предыдущей заканчивается.